**Подробный план работы для проекта: «Виртуальная экскурсия по местам боевой славы»**

***I. Подготовительный этап***

1. Формирование команды проекта:

• Определение участников (учащиеся, преподаватели, IT-специалисты – работают с нейросетью, дизайнеры).

• Распределение ролей (координатор, исследователи, разработчики контента, технические специалисты).

2. Определение ключевых мест сражений:

• Исследование истории Великой Отечественной войны для выбора значимых мест.

• Составление списка мест, которые будут представлены на виртуальной карте.

3. Изучение технологий:

• Обучение участников основам работы с нейросетью.

• Ознакомление с инструментами для создания интерактивных карт (например, Google Maps, ArcGIS, Mapbox).

***II. Этап сбора материалов***

1. Исследование исторических данных:

• Сбор информации о каждом выбранном месте: исторические факты, фотографии, свидетельства участников.

• Интервью с ветеранами или историками для получения уникальных рассказов.

2. Создание контента:

• Написание текстовых описаний для каждого места.

• Сбор и обработка фотографий и видеоматериалов для использования в виртуальной экскурсии.

3. Разработка QR-кодов:

• Создание QR-кодов для каждого места на карте, которые будут вести на отдельные страницы с информацией.

• Проверка работоспособности QR-кодов и их связи с контентом.

***III. Этап разработки виртуальной карты***

1. Проектирование интерактивной карты:

• Выбор платформы для создания карты (например, Google My Maps или специализированные AR-платформы).

• Разработка макета карты с размещением ключевых мест сражений.

2. Интеграция дополненной реальности:

• Использование AR-технологий для создания интерактивных элементов (например, 3D-моделей или анимаций с помощью нейросети).

• Разработка приложений или веб-страниц с использованием AR (например, через платформы Unity или AR.js).

3. Тестирование карты:

• Проведение тестирования интерактивной карты на различных устройствах.

• Устранение возможных ошибок и улучшение пользовательского интерфейса.

***IV. Этап презентации результатов***

1. Организация мероприятия по запуску проекта:

• Подготовка к проведению презентации виртуальной экскурсии в школе или онлайн.

• Приглашение ветеранов, их семей, учителей и местного сообщества.

2. Презентация виртуальной карты:

• Демонстрация работы виртуальной карты и QR-кодов.

• Проведение экскурсии по ключевым местам с использованием технологий дополненной реальности.

3. Сбор отзывов и предложений:

• Опрос участников о впечатлениях от виртуальной экскурсии.

• Обсуждение возможных улучшений и дополнительных функций.

***V. Завершение проекта***

1. Подготовка итогового отчета:

• Составление отчета о проделанной работе: цели, задачи, результаты.

• Включение отзывов участников и планы по дальнейшему развитию проекта.

2. Распространение материалов:

• Публикация виртуальной карты на школьном сайте или в социальных сетях.

• Распространение информации о проекте через местные СМИ.

3. Планирование дальнейших шагов:

• Обсуждение возможности расширения проекта (добавление новых мест, создание мобильного приложения).

• Инициирование новых проектов по использованию технологий для изучения истории.

Этот план поможет организовать работу над проектом «Виртуальная экскурсия по местам боевой славы», обеспечив системный подход к созданию интерактивного образовательного ресурса для учащихся.